

## « C'est pas du vélo! »

Montage : 4h / Démontage : 1h30 / Temps de jeu : 55min / Jeune public de 6 à 12 ans  
 Nous avons une remorque décor ( 3,70m-1,82m-1,90m), qui doit arriver près du lieu de jeu.

Fred (Raymond Lokowiesky) : 06.30.58.78.54 – [fredspirale@yahoo.fr](mailto:fredspirale@yahoo.fr)

Yann (Fausto Presqkopi) : 06.85.92.86.44 – [lefer.yann@gmail.com](mailto:lefer.yann@gmail.com)

Marie-Agnès (administration et diffusion) : 06 23 58 96 64 – [ciemondeapart@gmail.com](mailto:ciemondeapart@gmail.com)

### L'ESPACE SCENIQUE

**Largeur 10-8m x profondeur 8-6m (hauteur 4.50m) avec un SOL DUR ET PLAT**

**ENDROIT PROTÉGÉ DU VENT ET DU SOLEIL** (écran ou vidéoprojection)

**FOND DE SCENE (plein air) : NATUREL** (mur ou barrière végétale) ou PENDRIONS

**Espace réservé au public** : En fonction de la jauge (Max 175 pers)

Nous possédons un gradin de 100 places (12m d'ouverture)

Moquettes bienvenues pour le confort du public au sol

La régie est à cour (sur scène)

Besoin de **2 PERSONNES** pour aider à charger et décharger certains éléments du décor.

....

Utilisation d'une machine à fumée  
 de pétards - corsaire multicoups 40 ( catégorie F2)  
 d'une mèche rapide

### Version légère (espace public et salles non équipées)

#### Alimentation électrique :

220V 2x16A au plateau (16A pour son et 16A pour lumière)

### Salle équipée

#### SON :

Système de diffusion adaptée selon jauge

2 retours au plateau

Régie

#### LUMIÈRE (cf plan de feux) :

#### Bloc et console 12 circuits avec mémoires

##### Avant scène / Salle

2 Horiziodes pour éclairage public

1 Circuit / patch n°12

PUBLIC

4 PC1000W perche en salle

2 Circuits / patch n°1-2

FACE

2 PC1000W perche en salle

2 Circuits / patch n°7-8

TAPAS /RAYMOND

##### Au Plateau

6 PAR64 CP61 perche scène

3 Circuits / patch n° 9-10-11

Drapeau Bleu/Blanc/Rouge

1 PC500/1000W perche ou pied

1 Circuit / patch n°6

JEANNIE

Lampes chevets

1 Circuit / patch n°3

Ambiance

Tourne-disque et Rétroprojecteur

1 Circuit / patch n°4

Topaz à Vélos

QUARTZ au sol

1 Circuit / patch n°5

Sol

+ Alimentations directes (Vidéoproj, Guirlandes, Caméra etc...)

### LOGE

Loges à proximité du lieu de jeu

avec un point d'eau et miroir (une douche est très bienvenue !)

**Catering simple en loge et E.P.O (Eau Plate Ordinaire)**